

โครงการประกวด Digital Content

“3 ดี : ส่งเสริมประชาธิปไตย, คุณธรรม จริยธรรม ความเป็นไทย, ห่างไกลยาเสพติด

(3 D : Democracy, Decency, Drug-Free)”

หลักการและเหตุผล

กระทรวงศึกษาธิการ ได้กำหนดแผนยุทธศาสตร์ตามนโยบายสถานศึกษา 3 ดี (3D) โดยมุ่งพัฒนาให้ผู้เรียนในสถานศึกษามีคุณลักษณะที่ 3 ด้าน คือ

1. ด้านประชาธิปไตย (Democracy) มีความตระหนัก เห็นความสำคัญ ศรัทธา และเชื่อมั่นการปกครองระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข รวมทั้งรังเกียจการทุจริต และต่อต้านการซื้อสิทธิ์ขายเสียง
2. ด้านคุณธรรม จริยธรรม และความเป็นไทย (Decency) มีคุณธรรม จริยธรรม ความดีงาม ภูมิใจชอบชั่วดี มีความภูมิใจในความเป็นไทยและยึดถือปฏิบัติอยู่ในวิถีชีวิต
3. ด้านภูมิคุ้มกันภัยจากยาเสพติด (Drug-Free) รู้จักหลีกเลี่ยงห่างไกลยาเสพติด

สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา โดย โครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย จึงได้จัดประกวด Digital Content “ 3 ดี : ส่งเสริมประชาธิปไตย, คุณธรรม จริยธรรม ความเป็นไทย, ห่างไกลยาเสพติด (3 D : Democracy, Decency, Drug-Free) ” เพื่อสนับสนุนนโยบาย 3 D โดยเปิดโอกาสให้นักศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาทั้งภาครัฐและเอกชน ได้มีส่วนร่วมในการแสดงความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการถ่ายทอด ความรู้ ความเข้าใจ 3 D ในรูปแบบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย โครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย จะนำผลงานที่ได้รับรางวัล ขึ้นเผยแพร่บนเว็บไซต์ของ โครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย www.thaicyberu.go.th เพื่อให้สามารถเผยแพร่ นโยบาย 3D ของกระทรวงศึกษาธิการได้อย่างกว้างขวาง

ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวด

นิสิต นักศึกษา ในสถาบันอุดมศึกษา ทั้งภาครัฐและเอกชน

เงื่อนไขข้อกำหนดของการส่งผลงานเข้าประกวด

1. ผู้สนใจ สามารถส่งผลงานเข้าประกวด โดยให้สมัครเป็นทีมงาน สามารถมีผู้ร่วมทีมงานได้ 1- 15 คน ต่อ 1 ทีม ผู้ร่วมทีมสามารถอยู่ต่างสถาบันอุดมศึกษาได้ นิสิต นักศึกษา แต่ละคน สามารถสมัครเข้าร่วมทีมได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
2. ผู้สนใจสามารถส่งผลงานเข้าประกวดได้มากกว่า 1 ชิ้นงาน
3. แต่ละชิ้นงานที่ส่งเข้าประกวด มีเนื้อหาเกี่ยวกับ “ 3 ดี : ส่งเสริมประชาธิปไตย, คุณธรรม จริยธรรม ความเป็นไทย, ห่วงไกลยาเสพติด (3 D : Democracy, Decency, Drug-Free) ” โดยที่ ใน 1 ชิ้นงานที่ส่ง ให้เลือกเนื้อหาเพียงหัวข้อใดหัวข้อหนึ่งใน 3 D เท่านั้น
4. แต่ละชิ้นงานที่ส่งเข้าประกวด ให้ส่งผลงาน โดยจัดทำเป็นสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่เป็น Animation หรือ วิดีทัศน์ออนไลน์ ในรูปแบบ File บันทึกลงแผ่นซีดี หรือ ดีวีดี สำหรับเผยแพร่บนอินเทอร์เน็ต เป็น file html พร้อม Source code ที่ใช้ในการจัดทำผลงานทั้งหมด
5. แต่ละชิ้นงานที่ส่งเข้าประกวด มีความยาว 5 -10 นาที
6. ใช้ความคิดสร้างสรรค์ ไม่จำกัดรูปแบบหรือสไตล์ในการนำเสนอ

การสมัครและส่งผลงาน

1. ผู้สนใจ สมัครส่งผลงานเข้าประกวด ให้ลงทะเบียนสมัครส่งผลงานเข้าประกวด ที่ เว็บไซต์ www.thaicyberu.go.th โดยต้องสมัครเป็นทีมงาน สามารถมีผู้ร่วมทีมงานได้ 1- 15 คน ต่อ 1 ทีม ผู้ร่วมทีมสามารถอยู่ต่างสถาบันอุดมศึกษาได้
2. หลักฐานประกอบการสมัครและส่งผลงานเข้าประกวด
 - 2.1 ใบสมัครส่งผลงานเข้าประกวด จำนวน 1 ฉบับ สำหรับ 1 ทีม ต่อ การส่งผลงานเข้า ประกวด 1 ชิ้นงาน (สามารถสั่งพิมพ์ใบสมัครส่งผลงานเข้าประกวดจากระบบลงทะเบียนได้ เมื่อลงทะเบียนสำเร็จ)
 - 2.2 สำเนาหนังสือรับรองสถานภาพนักศึกษา ที่มีรูปถ่าย หน้าตรงไม่สวมหมวก ไม่สวมแว่นตา จำนวน 1 ฉบับ ของ ผู้ร่วมทีมงาน แต่ละคน สำหรับการส่งผลงานเข้าประกวดชิ้นแรก

3. ยื่นใบสมัคร และส่งผลงานเข้าประกวดได้ที่

โครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
เลขที่ 328 อาคารสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ชั้น 9
ถนนศรีอยุธยา แขวงพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400
โทรศัพท์ 02-3545678 ต่อ 2006 (ธัญญา), 02-6105237 (ชนกนันท์)

4. การสมัครส่งผลงานเข้าประกวดไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายใดๆ ทั้งสิ้น

***หมายเหตุ หากมีปัญหาในการลงทะเบียนและส่งผลงานเข้าประกวด กรุณาติดต่อ โทรศัพท์
02-3545678 ต่อ 2006 (ธัญญา), 02-6105237 (ชนกนันท์)

การตัดสิน

1. การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้
2. ผลงานที่ได้รับรางวัล จะถือเป็นลิขสิทธิ์ ของ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา สำนักงาน
คณะกรรมการการอุดมศึกษา สามารถนำไปใช้และ เผยแพร่ประชาสัมพันธ์ได้
3. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดทุกชิ้นจะตกเป็นสมบัติ ของ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา และไม่
ส่งผลงานกลับคืน
4. ห้ามนำผลงานที่เคยส่งเข้าประกวดแล้วมาส่งประกวดในครั้งนี้อีก และผลงานที่ส่งเข้าประกวด
ต้องไม่เคยได้รับรางวัลใด ๆ มาก่อน
5. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่สร้างขึ้นด้วยตนเอง ห้ามคัดลอกหรือดัดแปลงผลงาน
ของผู้อื่น หากพบว่ามีกรลอกเลียนแบบ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องรับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว

กำหนดการ

- | | |
|--|---|
| 1. ประชาสัมพันธ์โครงการ | วันที่ 22 กันยายน 2552 – 29 มีนาคม 2553 |
| 2. ส่งใบสมัครและผลงาน | วันที่ 1 ตุลาคม 2552 – 28 กุมภาพันธ์ 2553 |
| 3. ตัดสินผลงาน | วันที่ 16 – 18 มีนาคม 2553 |
| 4. ประกาศผลการตัดสิน ทางเว็บไซต์ | วันที่ 23 มีนาคม 2553 |
| www.thaicyberu.go.th | |
| 5. มอบรางวัลและนำเสนอผลงาน | วันที่ 29 มีนาคม 2553 |
| 6. เผยแพร่ผลงาน ทางเว็บไซต์ | วันที่ 29 มีนาคม 2553 เป็นต้นไป |

www.thaicyberu.go.th

เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน 3 รางวัล ๆ ละ	50,000.-	บาท
รางวัลที่ 2	จำนวน 3 รางวัล ๆ ละ	30,000.-	บาท
รางวัลที่ 3	จำนวน 3 รางวัล ๆ ละ	20,000.-	บาท
รางวัลชมเชย	จำนวน 15 รางวัล ๆ ละ	5,000.-	บาท
